

# Regulamin konkursu „Mistrz IT”

## §1 Informacje ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Mateusz Pęczek, Karolina Pasiut-Sierota.
2. Celem konkursu jest popularyzacja branży IT i zachęcenie młodzieży do rozwoju i kształcenia w kierunku zawodów związanych z branżą IT.
3. Konkurs adresowany jest do wszystkich uczniów Zespołu Szkół nr 4 w Nowym Sączu.

## §2 Organizacja konkursu

1. Rejestracja uczestników konkursu oraz dostarczanie prac konkursowych odbywa się u p. Mateusza Pęczka.
2. Rejestracja polega na wypełnieniu karty zgłoszenia dostępnej u p. Mateusza Pęczka lub na stronie internetowej Zespołu Szkół nr 4.
3. Pracę konkursową stanowi dowolny produkt przy wykonaniu którego wykorzystane zostały narzędzia IT:
  - a. program komputerowy,
  - b. edukacyjna gra komputerowa,
  - c. interaktywna strona www,
  - d. projekt z dziedziny mikrokontrolerów programowalnych.
4. Praca konkursowa musi być dostarczona w formacie źródłowym oraz jako gotowy produkt. Pracę należy dostarczyć w formacie rar/zip/itp. na nośniku danych.
  - a. Rozwiązanie należy odpowiednio opisać, załączając instrukcję zawierającą proces konfiguracji, uruchomienia i użytkowania. Instrukcja powinna znajdować się w pliku „Instrukcja.pdf”.
  - b. W przypadku gdy rozwiązanie korzysta z dodatkowych bibliotek lub plików wykonywalnych, powinny być one dołączone.
  - c. W przypadku gdy rozwiązanie korzysta z baz danych, które wymagają konfiguracji silnika bazodanowego – konieczne jest zawarcie w instrukcji tej konfiguracji.
5. Pracę konkursową należy stworzyć samodzielnie.
6. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest:
  - a. autorski charakter prac (patrz §3),
  - b. dostarczenie pracy w odpowiednich formatach wraz z krótkim opisem, który będzie zawierał informacje na temat funkcjonalności produktu oraz użytych narzędzi IT.

### *§3 Autorski charakter prac*

1. Poprzez zarejestrowanie się na konkurs, uczeń potwierdza, że zapoznał się z regulaminem konkursu i akceptuje jego postanowienia.
2. Złożenie pracy jest równocześnie oświadczeniem, że zgłaszający jest autorem pracy.
3. Zgłoszone prace będą weryfikowane przez organizatorów konkursu w kontekście ich autorskiego charakteru. W przypadku wątpliwości w tym zakresie organizatorzy konkursu mają prawo zwrócić się do zgłaszającego pracą z prośbą o dostarczenie dowodów na autorski charakter pracy.
4. W przypadku stwierdzenia naruszenia zasad dotyczących wykorzystywania dzieł osób trzecich praca nie zostanie dopuszczona do konkursu.

### *§4 Harmonogram konkursu*

1. **08.09.2025** – ogłoszenie zasad konkursu.
2. **08.09.2025** – **31.10.2025** – rejestracja uczestników.
3. **08.09.2025** – **12.12.2025** – dostarczanie prac konkursowych.
4. **15.12.2025** – ocenianie prac przez komisję konkursową.
5. **16.12.2025** – ogłoszenie wyników i wręczenie nagród.

### *§5 Zasady przyznawania nagród*

1. Prace konkursowe będą oceniane przez komisję konkursową.
2. W skład komisji konkursowej wchodzi: Wicedyrektor, organizatorzy i przedstawiciel partnera konkursu.
3. Prace zostaną ocenione przez komisję na podstawie następujących kryteriów:
  - a. użyte narzędzia IT,
  - b. innowacyjność i przydatność rozwiązania,
  - c. złożoność pracy,
  - d. wymiar estetyczny,
  - e. wpływ na rozwój nauki.
4. Decyzja komisji jest ostateczna.
5. Autorzy pierwszych trzech najwyżej ocenionych projektów otrzymają wartościowe nagrody.
6. Wszyscy autorzy ocenionych prac otrzymają okolicznościowe upominki.
7. Nagrodami w konkursie będzie sprzęt komputerowy, przedmioty, książki lub bony.
8. Pula nagród wynosi 1000 zł.

### *§6 Postanowienia końcowe*

1. Organizatorzy konkursu zastrzegają sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie rozstrzygają organizatorzy.